

## 入稿時の注意点

- ポリゴン数は100万ポリゴン以下にしてください。
- ファイル名は全て半角英数字で作成してください。
- 圧縮後のデータ容量を1ファイルにつき100MBまでとしてください。
- フルカラーでの造形は、カラー情報のあるデータか、もしくは関連付けられたテクスチャデータをひとつのフォルダにまとめてZIP形式に圧縮してください。
- ソリッドモデル(モデルの面が全てつながって一体型)の状態にしてください。
- 積層印刷の向き(縞の向き)をご指定いただくことはできません。造形姿勢については当社で判断をさせていただきます。
- 複数パーツがある場合、1パーツ1ファイルごとに分けていただいて全てを1つのフォルダにまとめ圧縮してご入稿ください。
- データをチェック後にエラーが出た場合は連絡いたしますので、お客様側で修正していただき再度ご入稿ください。

## 入稿時に必要なファイル形式

●色ありの場合[A]～[C]のいずれか

[A]OBJ + mtl + テクスチャ(JPG) ※左記3つ全てのファイルが必要です

[B]3MF

[C]wrl

●色なし場合[A][B]のいずれか

[A]OBJ

[B]STL

## データ制作上の注意点

- ポリゴン面に穴が空いている場合、厚みが無い場合は造形出来ません。
- 薄すぎる又は細すぎる形状や、独立するパーツは破損しやすいので、厚みをつけたり、太くして強度を付けてください。
- 指や髪、布状の部分は原寸で最低2mmほどの厚みを付けてください。
- フィギュアの場合、自立が難しい形の場合は台座の作成をお勧めしております。
- 造形物には空洞が無いようにしてください。

## 造形物の注意点

- 細かいパーツは衝撃で破損する可能性があります。
- 紫外線や気温、湿度などによっては変色や変形を起こす場合があります。
- 造形物には積層の段差が発生します。
- データ上での色と実物の色が若干異なる場合がございます。
- カラー細部の表現は、モニタ上で表示されていても印刷で潰れる場合がございます。
- ヤスリなどで過度に研磨すると下の白地が見えてしまいますのでご注意ください。
- 口に含む様な用途としてご利用になれません。

## 注意事項

- 法令及び条例等により禁止されているものや、公序良俗に反するもの、成人向けと類されるものはお受けできません。
- 著作権や肖像権、他社の知的財産権などを侵害する恐れのあるデザインはお受けできません。