

## データ入稿時の注意点

- ポリゴン数は100万ポリゴン以下にしてください。
- ファイル名は全て半角英数字で作成してください。
- フルカラーでの造形は、カラー情報のあるデータか、もしくは関連付けられたテクスチャデータをひとつのフォルダにまとめてZIP形式に圧縮してください。
- 複数パーツがある場合、1パーツ1ファイルごとに分けていただいて全てを1つのフォルダにまとめ圧縮してご入稿ください。

## データ制作上の注意点

- ポリゴン面に穴が空いている場合、厚みが無い場合は造形出来ません。
- 薄すぎる又は細すぎる形状や、独立するパーツは破損しやすいので、厚みをつけたり、太くして強度を付けてください。
- フィギュアの場合、自立が難しい形の場合は台座の作成をお勧めしております。

## 造形物の注意点

- 紫外線や気温、湿度などによっては変色や変形を起こす場合があります。(※35°c以下推奨)
- 造形物には積層の段差が発生します。
- データ上での色と実物の色が若干異なる場合がございます。
- ヤスリなどで過度に研磨すると下の白地が見えてしまいますのでご注意ください。
- 口に含む様な用途としてご利用になれません。

## 注意事項

- 法令及び条例等により禁止されているものや、公序良俗に反するもの、成人向けと類されるものはお受けできません。
- 著作権や肖像権、他社の知的財産権などを侵害する恐れのあるデザインはお受けできません。